

SUDOKU

Gra logiczna powstała w Japonii w 1986r. Plansza przedstawia duży kwadrat o wymiarach 9x9 kratek, złożonych z 9 mniejszych kwadratów o wymiarach 3x3 kratki.

Gra polega na uzupełnianiu pustych pól cyframi od 1 do 9 w ten sposób, aby w każdym wierszu, w każdej kolumnie i w każdym mniejszym kwadracie, każda z cyfr wystąpiła tylko raz.



Regulamin konkursu

- 1) W konkursie mogą brać udział uczniowie wszystkich klas gimnazjum.
- 2) Konkurs trwa od października 2016 roku do maja 2017 roku.
- 3) Przebieg konkursu:
- 4) Konkurs składa się z II etapów:
 - od **października do kwietnia** trwa I etap konkursu, w którym uczniowie otrzymują zestawy zadań do rozwiązania w domu
 - w **maju** odbędzie się II etap konkursu, podczas którego uczniowie będą rozwiązywać zadania w szkole.
- 5) Treści zadań będą umieszczane na początku każdego miesiąca na stronie internetowej szkoły oraz na drzwiach sali nr 3.
- 6) Rozwiązania zadań należy składać do 20-go każdego miesiąca u pani Justyny Kasprzak. Po tym terminie na drzwiach będą umieszczane prawidłowe rozwiązania zadań.
- 7) W maju do drugiego etapu konkursu przystąpią uczniowie, którzy rozwiązali najwięcej zadań (max 15 osób).
- 8) Punkty za zadania rozwiązywane w domu będą brane pod uwagę przy wyłanianiu zwycięzców konkursu, jednak zdecydowanie większe znaczenie będą miały punkty uzyskane podczas rozwiązywania zadań w szkole.
- 9) Na zwycięzców czekają dyplomy i nagrody.

Zapraszam do udziału w konkursie !