

Temat: Podróż z przeszkodami. Przygotowanie filmu przygodowego.

Klasa 5sp, grupa 2

16 i 23 czerwca 2020 r. (poniższy materiał przeznaczony jest na dwie lekcje)

Dziś wykorzystamy wszystkie nabyte wcześniej umiejętności obsługi programu Pivot Animator.
Treść zadania znajduje się na str. 118-119 podręcznika. Animację wykonajcie indywidualnie.

Naszym celem jest stworzenie animacji, w której patyczak poruszając się po scenie będzie pokonywał różne przeszkody. Przeszkody można narysować i zapisać jako figury (instrukcja znajduje się na str. 111-112 podręcznika). Tak zapisane i wstawione na scenę przeszkody będą mogły się też poruszać. Jeśli chcecie, możecie stworzyć własną postać (tak jak tworzyliście postać kucharza na poprzednich zajęciach) – instrukcja znajduje się na str. 113-115 podręcznika.

ŻŻ pewnością powstaną bardzo ciekawe i efektowne animacje.

Zadanie

Nie ma obowiązku przesyłania przygotowanej animacji. Jeśli ktoś chciałby się pochwalić swoją animacją, proszę przesłać ją na skrzynkę pocztową: pnowakow@wp.pl.

W razie pytań lub wątpliwości proszę o kontakt przez pocztę elektroniczną.

Dziękuję za współpracę w mijającym roku szkolnym

Powodzenia

Piotr Nowakowski