

24 kwietnia 2020 r.

W ramach świetlicowych zajęć informatycznych proponuję gry komputerowe kształtujące logiczne myślenie:

<http://www.xgry.pl/glassez/gry.html>

<http://www.xgry.pl/rush-hour-2/gry.html>

<http://www.xgry.pl/virus/gry.html>